

Spielbeschreibung

beliebig

Alter:	4 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	bis zu 5 Mitspieler/innen
Ort:	am besten ein Tisch
Spielaufbau:	direkter Einstieg
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

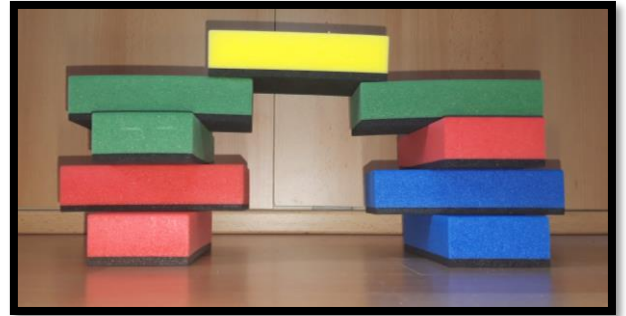
- möglichst viele Kreationen bilden

Spielaufbau:

- Alle BLOCKIDOS werden bereitgelegt

Spielablauf:

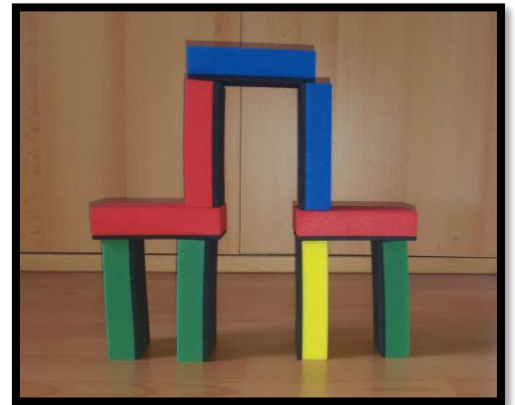
- Die BLOCKIDOS werden ohne Zusammenhang zu den Vorlagen, gestapelt
- Kreativ können die BLOCKIDOS gestapelt, höher und breiter, werden
- (Formen/ Figuren)



Aufbau kreativ, Tor



Aufbau nach Farben gestapelt, Pyramide

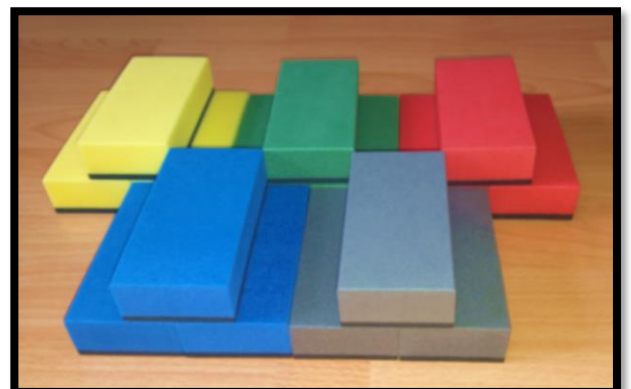


Aufbau kreativ, Tiere

Spielerweiterung:

Farbenstapeln

- Die BLOCKIDOS werden nach Farben gestapelt



Aufbau nach Farben gestapelt

Spielbeschreibung

beliebig

Alter:	5 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	beliebig
Ort:	gerade Fläche, Tisch, größerer Raum
Spielaufbau:	1 - 3 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 3 Minuten

Spielziel:

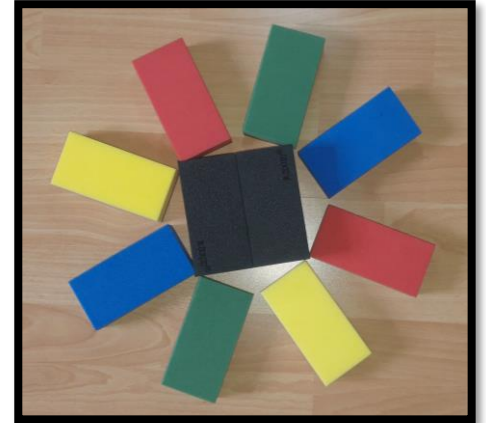
- Tiere oder Formen legen

Spielaufbau:

- Alle BLOCKDIOS werden auf einem Tisch verteilt
- Alle Mitspieler/innen setzen sich an einen Tisch oder auf den Boden

Spielablauf:

- Alle Mitspieler/innen bauen beliebig Tiere oder Figuren



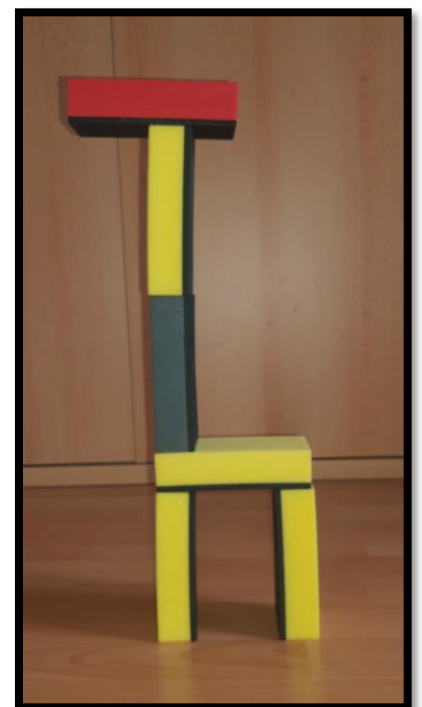
Beispiel Sonne

Was bin ich? – Bonus

- Ein/e Mitspieler/in nennt ein Tier, eine Form etc.
- Alle Mitspieler/innen legen dieses Tier, Form, etc., nach **ihren Vorstellungen** nach
- (die Kreationen können sowohl gestützt als ungestützt halten)



Beispiel Oktopus/ Spinne



Beispiel Giraffe

Spielbeschreibung

1- 10x

Alter:	6 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	beliebig
Ort:	größerer Raum, kleine Sporthalle, Rasenfläche
Spielaufbau:	1 - 3 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- Den BLOCKIDO zu finden

Spielaufbau:

- Eine Person versteckt einen BLOCKIDO
- Alle Mitspieler/innen sind währenddessen in einem anderen Raum
- Die Farbe des versteckten BLOCKIDOS wird verraten

Spielablauf:

- Alle Mitspieler/innen versuchen den/die versteckten BLOCKIDOS zu finden



Versteckmöglichkeit gleiche Farbe



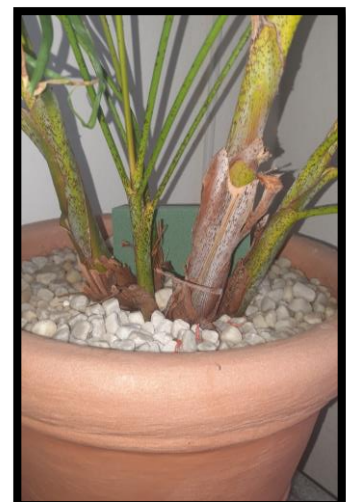
Versteckmöglichkeit einfach



Versteckmöglichkeit ähnliche Umgebung



Versteckmöglichkeit ähnliche Umgebung



Versteckmöglichkeit gleiche Umgebung

Spielbeschreibung

Alter:	5 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	beliebig
Ort:	Tisch, gerade Oberfläche
Spielaufbau:	2 - 10 Minuten
Spieldauer:	2 - 5 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- die BLOCKIDOS erst am Ende um stupsen

Spielaufbau:

- BLOCKIDOS hochkant in einer Reihe aufstellen
- Am besten ca. 5cm auseinanderstellen

Spielablauf:

- BLOCKIDOS an einem Ende der Reihe anstoßen und beobachten, wie sie sich gegenseitig umstoßen

Spielerweiterung:

Buchstaben-Domino

Spielaufbau/ Spielablauf:

- BLOCKIDOS in Buchstaben stellen
- Den jeweils ersten umstoßen



Einfacher Aufbau, Seitansicht



Einfacher Aufbau, Oben



Komplexerer Aufbau



Komplexer Aufbau, fallend

Spielbeschreibung

2- 15x

Alter:	5 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	beliebig
Ort:	Tisch, gerade Oberfläche
Spielaufbau:	direkter Einstieg
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- das Kartenhaus soll stehen bleiben

Spielaufbau/ Spielablauf:

- BLOCKIDOS wie bei einem Kartenhaus versuchen zu stapeln

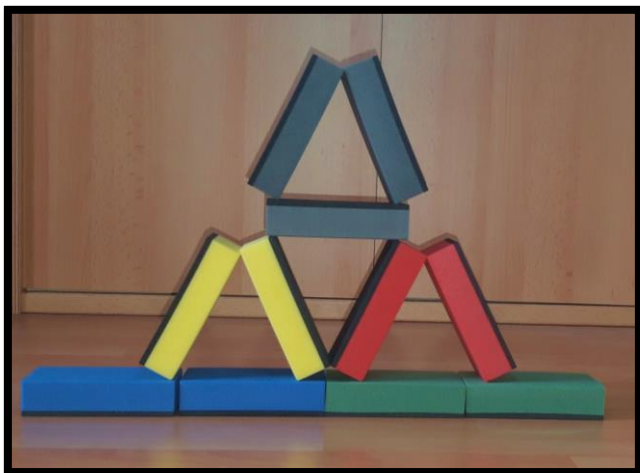
Tipp: Einen oder eine Reihe an BLOCKIDOS zuerst legen, damit eine feste Grundlage entsteht

Bonus:

- Mehrere Etagen stapeln



Aufbau: einfach



Aufbau komplex: zwei Etagen breit



Aufbau: zwei Etagen

Spielbeschreibung

10x

Alter:	5 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 Gruppen à 2 - 4 Mitspieler/innen
Ort:	Tisch, gerade Oberfläche
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- die meisten BLOCKIDO-Paare zu finden

Spielaufbau:

- Alle BLOCKIDOS aus dem Koffer entfernen
- Zwei BLOCKIDOS von jeder Farbe werden, mit der schwarzen Seite nach oben, in den Koffer gelegt
- Der Koffer wird zugeklappt (nicht verschlossen)
- Zwei Gruppen bilden



Aufbau Beispiel bunt

Spielablauf:

- Je ein Gruppenmitglied läuft zum Koffer, dreht zwei BLOCKIDOS um, merkt sich die Farbe und läuft zurück
- Die anderen Gruppenmitglieder erfahren die Farbe und die Position und ein neues Gruppenmitglied läuft zum Koffer
- Sobald ein Pärchen gefunden wurde, darf diese Person zwei neue Steine aufdecken

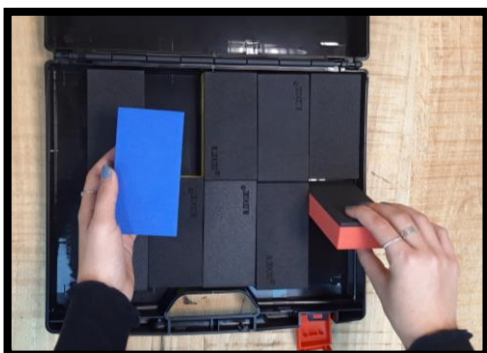


Aufbau Spielstart

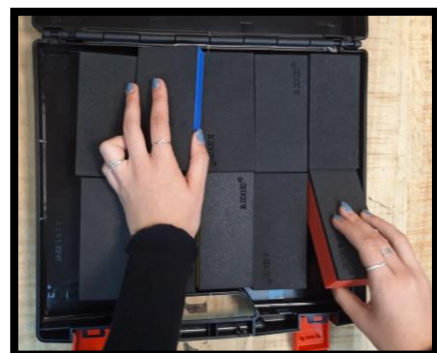
Spielerweiterung:

Koffermemory Deluxe

- Ein/e Mitspieler/in aus jedem Team läuft zu dem Koffer und dreht **einen** Stein um, merkt sich diesen und läuft zurück
- Jedes Teammitglied erfährt jetzt, wo der umgedrehte Stein liegt und welche Farbe er hat
- Ein nächstes Gruppenmitglied läuft zum Koffer und dreht **einen** Stein um
- Sobald man sich ganz sicher ist, zu wissen, wo zwei gleiche BLOCKIDOS sind, dürfen zwei BLOCKIDOS umgedreht werden
- Das weitere Verfahren ist wie beim normalen Memory



Aufdecken



Zurücklegen

Spielbeschreibung

beliebig

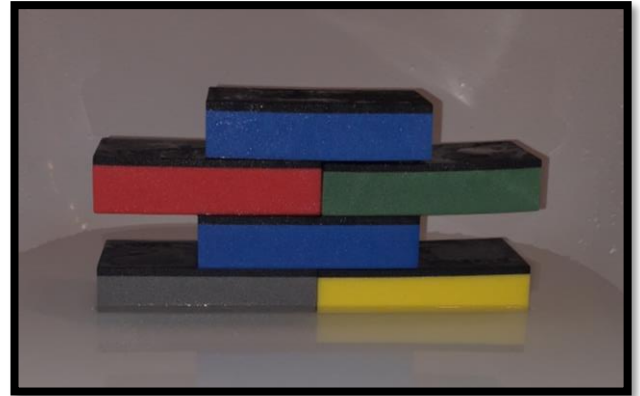
Alter:	6 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 - 4 Mitspieler/innen / 2 Gruppen à 2 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, Rasenfläche, Pool
Spielaufbau:	2 - 5 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	2 - 5 Minuten

Spielziel:

- die meisten BLOCKIDOS im Wasser zu stapeln

Spielaufbau:

- Eine Waschwanne wird mit Wasser gefüllt
- BLOCKIDOS werden bereitgelegt



BLOCKIDOS gestapelt

Spielablauf:

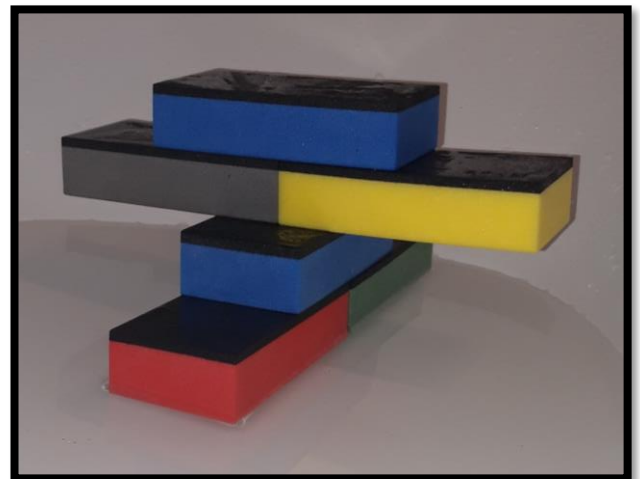
- Die BLOCKIDOS müssen im Wasser gestapelt werden
- Beliebige, mehrstöckige, Figuren

Spielerweiterungen:

Wasserpistolen-Schießen

Spielaufbau:

- Waschwanne voll Wasser
- 2 BLOCKIDOS werden bereitgelegt
- Beide Mitspieler/innen bekommen eine Wasserpistole



BLOCKIDOS gestapelt Kreuz

Spielablauf:

- Die BLOCKIDOS mit Hilfe der Wasserpistole zum Gegner schießen

BLOCKIDOS-Schießen

Spielaufbau:

- Waschwanne voll Wasser
- Mehrere BLOCKIDOS werden gestapelt
- Jede/r Mitspieler/in bekommt eine Wasserpistole
- (auch mit mehreren Mitspieler/innen möglich)

Spielablauf:

- Den BLOCKIDO-Turm mit Hilfe der Wasserpistole umschießen
- (auch als Duell möglich)



BLOCKIDO- Turm mit Wasserpistole

Spielbeschreibung

2- 8x

Alter:	6 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, Rasenfläche, Pool
Spielaufbau:	2 - 5 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	2 - 5 Minuten

Spielziel:

- keine BLOCKIDOS mehr auf der eigenen Seite haben

Spielaufbau:

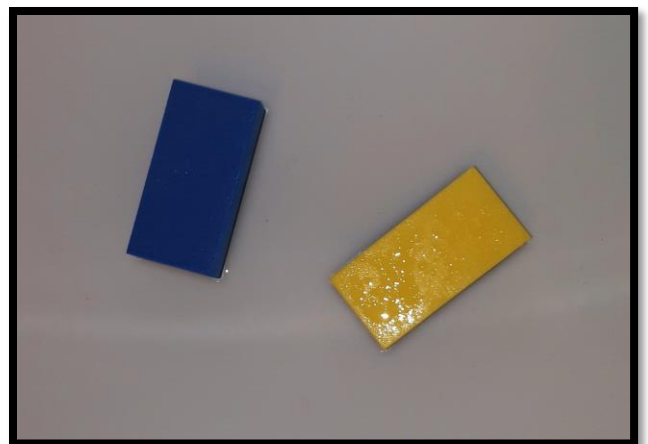
- Waschwanne mit Wasser
- 2 - 8 BLOCKIDOS werden breitgelegt

Spielablauf:

- Beide Mitspieler/innen sitzen sich im Wasser gegenüber
- (bei einem Pool evtl. auch stehend)
- Bei einer Waschwanne auch jeweils davor knieend
- Beide Mitspieler/innen pusten sich die BLOCKIDOS hin und her
- Das Spiel endet, wenn ein/e Mitspieler/in keine BLOCKIDOS mehr auf der eigenen Seite hat



Vorlage Spielbeginn



Beispiel Spielverlauf

Spielbeschreibung

1- 5x

Alter:	6 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 - 10 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, größerer Raum, kleine Sporthalle
Spielaufbau:	1 - 3 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 3 Minuten

Spielziel:

- den BLOCKIDO nicht fallen zu lassen

Spielaufbau:

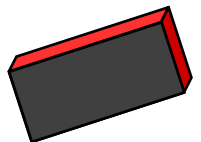
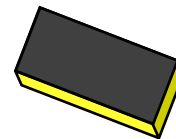
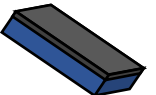
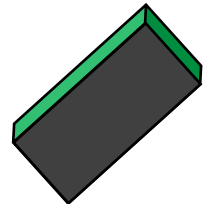
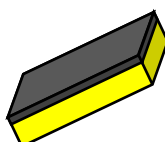
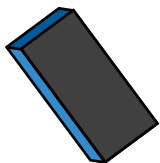
- Alle Mitspieler/innen stellen sich mit einem beliebig großen Abstand zueinander, in einem Kreis, auf
- Es wird zunächst 1 BLOCKIDO bereit gelegt, im Laufe des Spiels können es mehrere werden

Oder

- die Mitspieler/innen setzen sich in einen Stuhlkreis

Spielablauf:

- Die Mitspieler/innen werfen sich den BLOCKIDO zu
- z.B.:
 - Kreuz und quer (am besten mit Namen ansagen)
 - im Kreis
 - einhändige
 - beidhändig
 - eine Hand werfen, zwei Hände fangen
 - zwei Hände werfen, eine Hand fangen
 - mit mehreren BLOCKIDOS in eine Richtung
 - mit mehreren BLOCKIDOS in die entgegengesetzte Richtung
 - mit mehreren BLOCKIDOS kreuz und quer



Spielbeschreibung

2- 20x

Alter:	8 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 - 10 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, größerer Raum, kleine Sporthalle, rutschfester Boden
Spielaufbau:	1 - 3 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 3 Minuten

Spielziel:

- Als letzte/r Mitspieler/in auf einem BLOCKIDO stehen bleiben

Spielaufbau:

- Die BLOCKIDOS werden, nach Anzahl der Mitspieler/innen, durcheinander auf dem Boden verteilt (am besten mit ein oder zwei Meter Abstand)
- Pro Mitspieler/in ein BLOCKIDO
- CD-Player mit Musik wird bereit gestellt
- Alle Mitspieler/innen stellen sich kreuz und quer um die BLOCKIDOS drumherum

Spielablauf:

- Die Musik wird gestartet und alle tanzen wild um die BLOCKIDOS herum
- Die Mitspieler/innen müssen, sobald die Musik stoppt auf einen BLOCKIDO
- Wenn genügend BLOCKIDOS vorhanden sind, dann auf zwei (bessere Balance)
- Achtung: nicht zu stürmisch!
- die Anzahl BLOCKIDOS reduziert sich pro Spielrunde
- Spielende - wenn der letzte BLOCKIDIO besetzt ist



Beispiel Spielbeginn



Beispiel Spielsituation

Spielbeschreibung

alle

Alter:	5 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 - 5 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, größerer Raum, kleine Sporthalle, grader Untergrund
Spielaufbau:	2 - 5 Minuten
Spieldauer:	2 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 3 Minuten

Spielziel:

- den BLOCKIDO- Turm umwerfen

Spielaufbau:

- mit allen BLOCKIDOs werden ein oder mehrere Türme gebaut
- Diese können hoch, breit, dick, dünn, einreihig, mehrreihig, etc. sein
- min. ein BLOCKIDO muss übrig bleiben, um den Turm/die Türme zum Einsturz zu bringen

Spielablauf:

- Die Türme werden gebaut
- Nacheinander versuchen die Mitspieler/innen den BLOCKIDO- Turm, mit Hilfe eines BLOCKIDOS, zum Fall zu bringen



Beispiel Turm gerade



Beispiel Turm

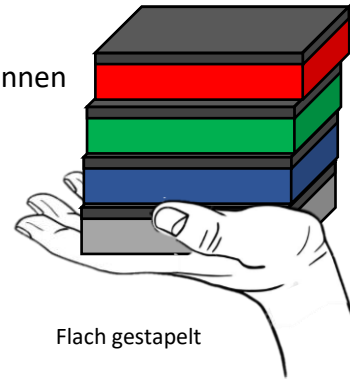


Beispiel Türme

Spielbeschreibung

2- 6x

Alter:	5 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 - 4 Gruppen à 2 – 4 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, kleine Sporthalle
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten



Flach gestapelt

Spielziel:

- Als erstes die Ziellinie zu überschreiten

Spielaufbau:

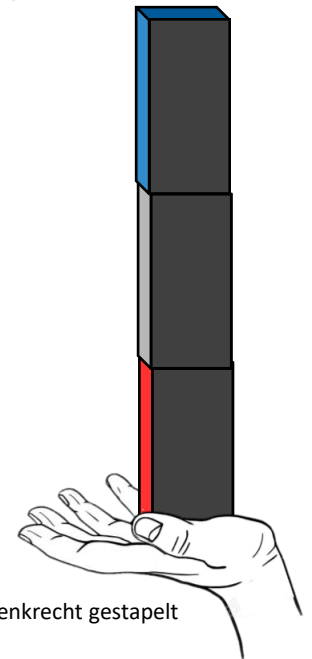
- BLOCKIDOS werden bereitgelegt
- Alle Mitspieler/innen stellen sich, wie beim Staffellauf, mit Abstand auf

Oder:

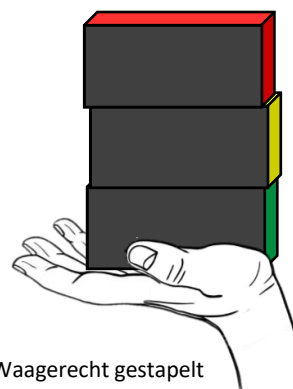
- Alle Mitspieler/innen setzte sich mit ein bisschen Abstand von einander in einen Kreis oder eine Reihe

Spielablauf:

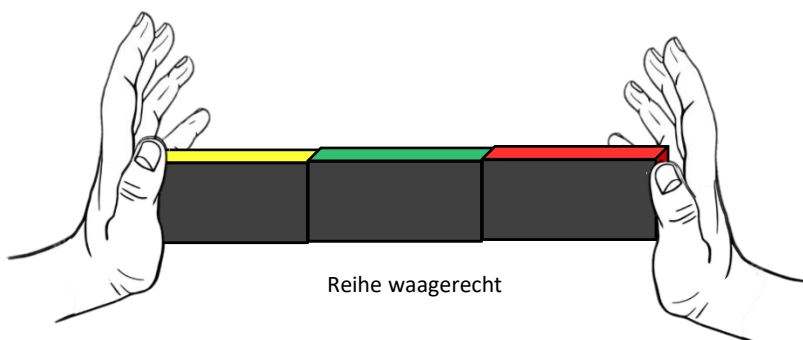
- Die BLOCKIDOS zum nächsten Gruppenmitglied bringen
- Im stehen z.B.:
 - vorwärts gehend
 - rückwärts gehend
 - seitwärts gehend
- Die Reihen müssen so, wie sie sind übergeben werden
- z.B.:
 - flach gestapelt
 - waagerecht gestapelt
 - senkrecht gestapelt
 - Reihe flach (zwischen beiden Händen)
 - Reihe waagerecht (zwischen beiden Händen)
 - Reihe senkrecht (zwischen beiden Händen)
 - auf dem Kopf balancieren
 - auf der Schulter balancieren



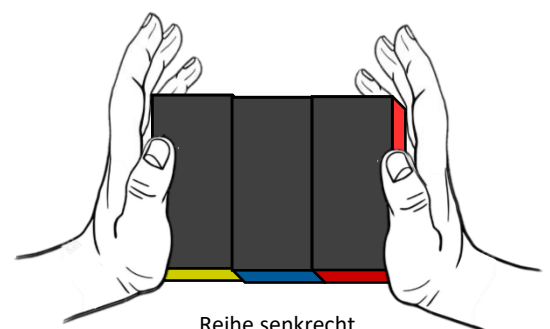
Senkrecht gestapelt



Waagerecht gestapelt



Reihe waagerecht



Reihe senkrecht

Spielbeschreibung

1- 5x

Alter:	5 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2-4 Gruppen a 2-5 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, größerer Raum, kleine Sporthalle, rutschfester Boden
Spielaufbau:	1-3 Minuten
Spieldauer:	5-10 Minuten
Abbau:	1-3 Minuten

Spielziel:

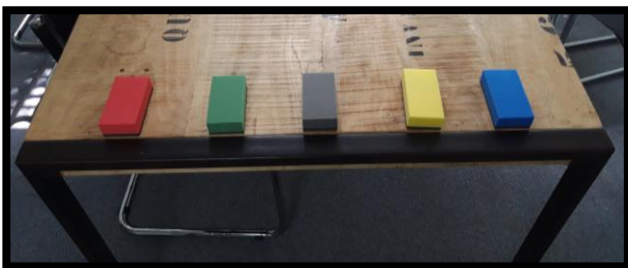
- die meisten, farblich richtigen, BLOCKIDOS zu sammeln

Spielaufbau:

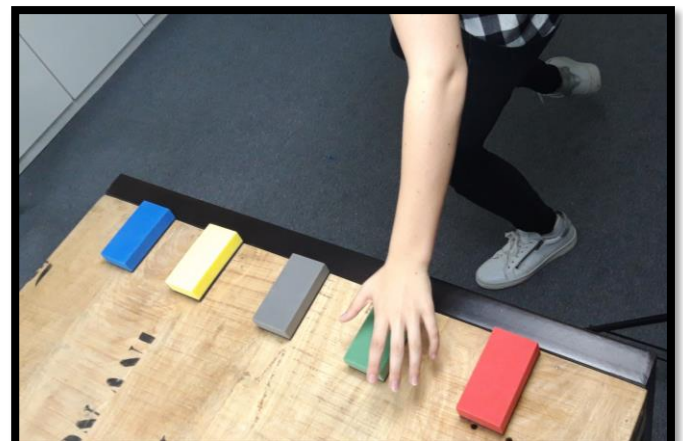
- Je ein BLOCKIDO pro Farbe wird in einer Entfernung von ca. 10 Metern zu den Mitspieler/innen aufgestellt (mit bis zu 2 Metern Abstand zueinander)
- Es werden Gruppen gebildet (2 - 4 Gruppen a 2 - 5 Mitspieler/innen)
- Jede Gruppe stellt sich in einer selbst ausgesuchten Reihenfolge auf
- Eine Person wird als "Farben-Sager/in" ausgewählt (am besten ein Betreuer)

Spielablauf:

- Der/die "Farben-Sager/in" gibt ein Aufstellungskommando
- Dann wird eine Farbe genannt
- Je ein/e Mitspieler/in aus jeder Gruppe läuft jetzt nach vorne, versucht als erstes den passenden BLOCKIDO zu greifen
- Er/sie läuft mit dem BLOCKIDO zurück zur Gruppe
- es werden wieder alle Farben bereit gelegt
- Die Gruppe, die am meisten richtige BLOCKIDIOS greifen konnte, hat gewonnen



Aufbau oben



Aufbau Spielverlauf

Spielbeschreibung

1- 2x

Alter:	5 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	beliebig
Ort:	größerer Raum, kleine Sporthalle, Rasenfläche
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- eine/n Mitspieler/in abwerfen und möglichst schnell wieder wegzulaufen

Spielaufbau:

- Ein/e anfänglicher Fänger/in wird festgelegt
- Alle Mitspieler/innen haben 10 Sekunden Zeit wegzulaufen

Spielablauf:

- Es wird Fangen gespielt nur ohne Kontakt
- Der/die am Anfang ausgewählte Fänger/in versucht andere Teilnehmende mit dem BLOCKIDO abzuwerfen
- Gelingt ihm/ihr das, so ist der/die abgeworfene Mitspieler/in an der Reihe und versucht ebenfalls jemanden abzuwerfen



Werfen

Koordinationsspiel



Spielbeschreibung

2- 4x

Alter:	6 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 - 6 Mitspieler/innen / zwei Gruppen mit bis zu 5 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, kleine Sporthalle, größerer Raum
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 15 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- die BLOCKIDOS durch das Ziel zu werfen

Spielaufbau:

- Ein/e Mitspieler/in stellt sich mit einem größeren Abstand einem/er anderen Mitspieler/in gegenüber
- Der/die eine Mitspieler/in macht verschieden geschlossene Figuren
- Z.B.:
 - über dem Kopf
 - links/ rechts waagerecht
 - links/ rechts senkrecht
 - breitbeinig aufstellen



Beispiel über dem Kopf

Spielablauf:

- Der/die andere Mitspieler/in versucht nun, einen BLOCKIDO durch die geschlossene Figur des anderen zu werfen
- Oder, nach Vereinbarung, durch eine offene Figur
- Der/die Mitspieler/in, welche die geschlossenen Figuren macht, kann auf den BLOCKIDO zu – oder weggehen - damit dieser durch die Figur fliegt



Beispiel links/rechts senkrecht



Beispiel breitbeinig

Spielbeschreibung

1- 4x

Alter:	6 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 - 6 Mitspieler/innen / zwei Gruppen à min. 3 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, kleine Sporthalle, größerer Raum
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 15 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- die Ziellinie zu erreichen

Spielaufbau:

- 5 Mitspieler/innen stellen sich hintereinander mit einem Abstand von ca. 1 Meter von einander auf
- Alle Mitspieler/innen bilden mit den Armen einen Kreis über dem Kopf und stellen sich breitbeinig auf
- 1 BLOCKIDO wird dem letzten Reihenmitglied gegeben
- Eine Ziellinie wird festlegen

Spielablauf:

- Der/die hinterste Mitspieler/in wirft den BLOCKIDO durch die Arme der davor stehenden Mitspieler/in, lässt den BLOCKIDO dann liegen
- Diese/r Mitspieler/in krabbelt dann durch die Beine aller anderen Mitspieler/innen, bis sie vorne angekommen ist
- Dort stellt sie sich wieder breitbeinig mit den Armen über dem Kopf auf
- Der/die jetzt letzte Mitspieler/in nimmt den BLOCKIDO, wirft ihn durch die Arme des/der vor ihr stehenden Mitspieler/-s/in und krabbelt ebenso nach vorne
- Das Spiel wiederholt sich, bis eine Mannschaft an der Ziellinie angekommen ist



Vorlage Aufstellung



Beispiel Wurf



Beispiel Bestfall

Spielbeschreibung

2- 4x

Alter:	5 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 - 4 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, kleine Sporthalle, größerer Raum
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- den BLOCKIDO möglichst direkt zum/zur Mitspieler/in zu werfen

Spielaufbau:

- Alle Mitspieler/innen stellen sich hintereinander auf (Kreis oder Reihe)
- 1 BLOCKIDO wird breit gelegt
- Bei einer Spielsteigerung sind auch mehrere BLOCKIDOS möglich

Spielablauf:

- Den BLOCKIDO dem/der nächsten Mitspieler/in zuwerfen
- Z.B.:
 - über den Kopf werfen
 - durch die eigenen Beine
 - links
 - rechts
 - rückwärts werfen und die Person dahinter fängt rückwärts



Wurf über den Kopf



Wurf durch die eigenen Beine



Wurf links

Spielbeschreibung

beliebig

Alter:	6 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 - 8 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, kleine Sporthalle, freie Fläche
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten



Ausholen

Spielziel:

- den BLOCKIDO am weitesten zu schießen
- (Das Spiel kann sowohl mit Schuhen als auch Barfuß ausgeführt werden)

Spielaufbau:

- Alle Mitspieler/innen nehmen sich einen BLOCKIDO (am besten jeder eine andere Farbe)
- Alle Mitspieler/innen stellen sich an eine vorher festgelegte Linie

Spielablauf:

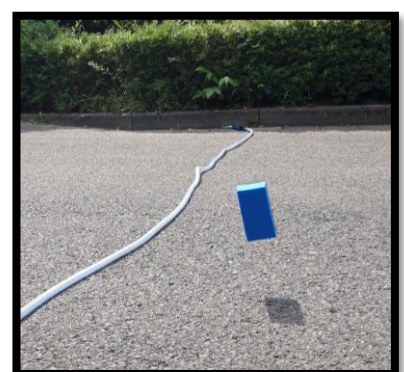
- Nacheinander oder auf ein Kommando, versuchen die Mitspieler/innen den BLOCKIDO so weit wie sie es schaffen zu schießen

Weitschießen - Bonus

- Man legt eine Ziellinie fest, über die geschossen werden soll
- Gewinner ist der/die Mitspieler/in, welche/r es schafft über die Linie zu schießen
- Linienweite beliebig veränderbar



Tritt



Flug über die Ziellinie

Spielerweiterung:

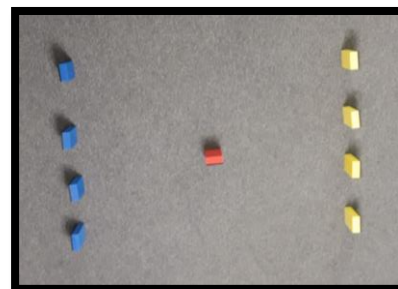
Zielschießen

- Gelegt wird eine beliebig große Form (es kann auch ein Tor aufgestellt werden)
- Ziel ist es, den BLOCKIDO in die gelegte Figur zu schießen

Spielbeschreibung

13- 15x

Alter:	6 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 Gruppe à 2 - 4 Mitspieler/innen
Ort:	großer Tisch, Boden, gerade Fläche
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten



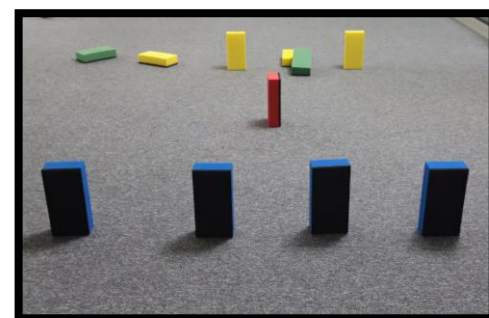
Aufbau oben

Spielziel:

- alle BLOCKIDOS des gegnerischen Teams, inklusive des mittleren BLOCKIDOS, umzuwerfen

Spielaufbau:

- 4 Steine pro Seite, mit ca. ½ Meter Abstand aufstellen (hochkant)
- 1 Stein in der Mitte aufstellen (hochkant)
- (zwischen den beiden Reihen sollten zunächst ca. 2 Meter Abstand sein)
- zwei Gruppen stehen sich hinter den jeweiligen BLOCKIDOS gegenüber
- Jede Gruppe bekommt 2 Wurf-BLOCKIDOS



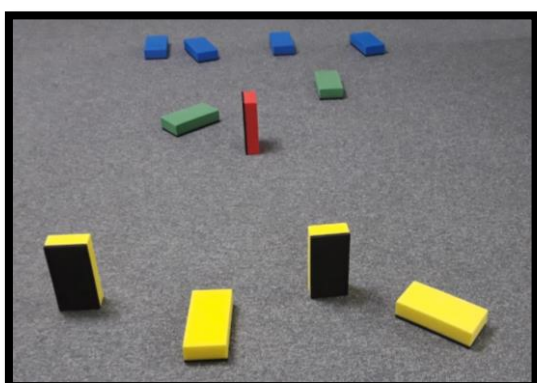
Spielablauf:

- Nach einander die generischen BLOCKIDOS abwerfen
- Trifft man, so darf diese/r Mitspieler/in erneut werfen
- Trifft man nicht, so ist ein/e Mitspieler/in aus der gegnerischen Gruppe an der Reihe
- Wenn alle BLOCKIDOS des Gegners umgeschmissen wurden, dann muss man den mittleren BLOCKIDO treffen

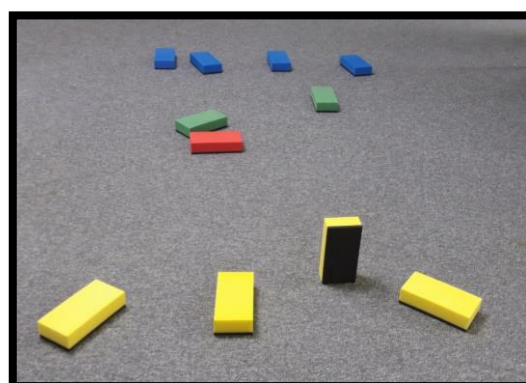
Spielsituation: Gruppe Blau hat 2 BLOCKIDOS von Gruppe Gelb umgeworfen

Achtung:

- Zuerst muss die Reihe an BLOCKIDOS umgeworfen werden, bevor man den mittleren BLOCKIDO umwirft
- Wirft man den mittleren BLOCKIDO zuerst um, hat die Mannschaft verloren



Spielsituation: Gruppe Gelb hat alle BLOCKIDOS von Gruppe Blau umgeworfen



Spielsituation: Gruppe Gelb hat den mittleren BLOCKIDO umgeworfen, Gruppe Gelb gewinnt

Spielbeschreibung

beliebig

Alter:	5 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	2 - 4 Mitspieler/innen
Ort:	draußen, kleine Sporthalle, größerer Raum
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

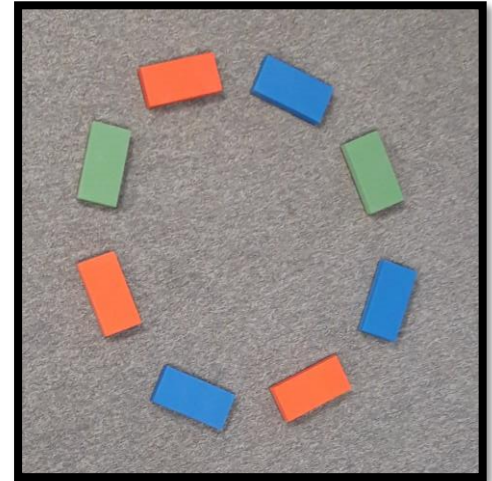
- Drei mal einen BLOCKIDO zielgenau zu werfen

Spielaufbau:

- Mit Seilen o.ä. wird ein Kreis gelegt
- Mehrere BLOCKIDOS werden bereitgelegt

Spielablauf:

- Alle Mitspieler/innen versuchen **einen** BLOCKIDO in den Kreis zu werfen



Aufbau oben

Spielerweiterung:

Stuhlkreiswerfen

Spielziel:

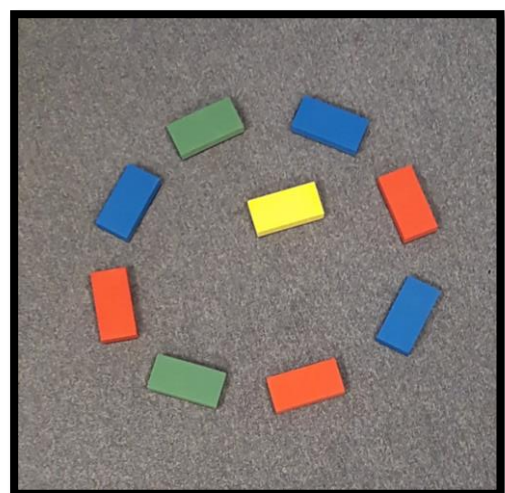
- Der BLOCKIDO muss auf einem Stuhl liegenbleiben

Spielaufbau:

- Fünf Stühle werden mit den Sitzflächen zueinander in einem Kreis aufgestellt
- Mehrere BLOCKIDOS werden bereitgelegt
- Jede/r Mitspieler/in stellt sich mit etwas Abstand hinter die Stühle

Spielablauf:

- Der/die Mitspieler/innen müssen versuchen die BLOCKIDOS so zu werfen, dass diese auf den Sitzflächen liegen bleiben



Aufbau oben mit Landung

Balance

Koordinationsspiel



Spielbeschreibung

1- 5x

Alter:	6 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	beliebig
Ort:	gerade Fläche, größerer Raum
Spielaufbau:	1 - 3 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 3 Minuten

Spielziel:

- so lange wie möglich auf den BLOCKIDOS zu balancieren



Aufbau einfach

Spielaufbau:

- BLOCKIDO-Koffer wird bereit gelegt

Spielablauf:

- Alle Mitspieler/innen stellen sich auf einen oder mehrere BLOCKIDOS und versuchen zu balancieren

Hilfe: festhalten

Tipp: Pyramide bauen für mehr Stabilität



Aufbau doppelt



Aufbau dreifach



Aufbau Pyramide

Spielbeschreibung

4- 22x

Alter:	6 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	1 - 6 Mitspieler/innen
Ort:	größerer Raum, kleine Sporthalle
Spielaufbau:	2 - 5 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- Die meisten Aufgaben

Spielaufbau:

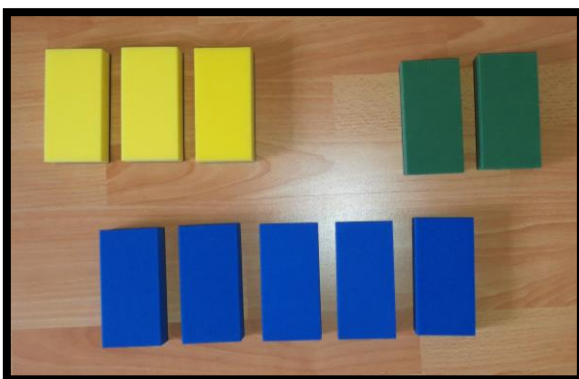
- Es werden Matheaufgaben mit den BLOCKIDOS gelegt

Spielablauf:

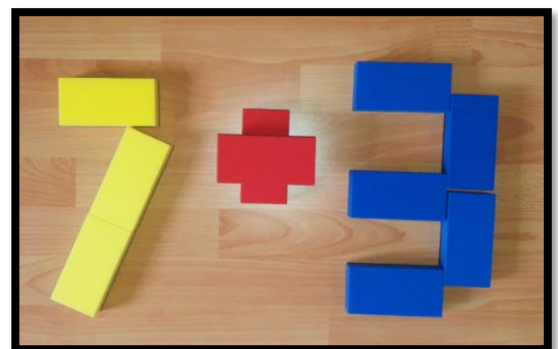
- alle laufen zu den Aufgaben, müssen diese lösen
- Wer die Antwort weiß, der sagt diese dem/der Spielleiter/in

Bonus:

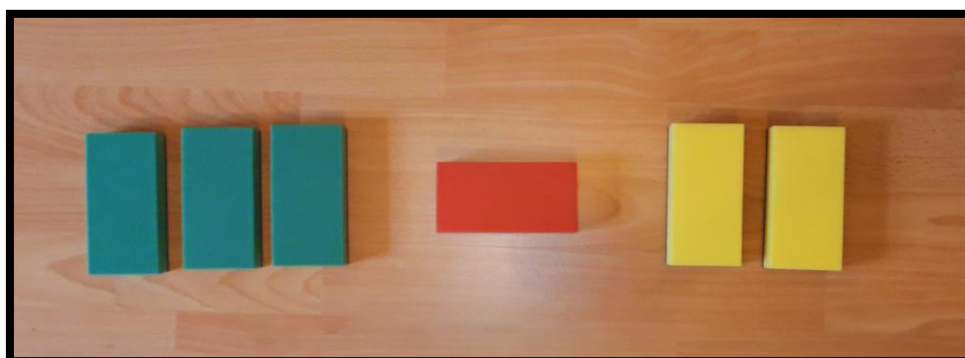
- Es werden verschieden viele BLOCKIDOS, von verschiedener Farbe, geordnet bereitgelegt
- Alle Mitspieler/innen laufen zu den BLOCKIDOS, merken sich welche Farbe wie oft vorhanden ist
- Laufen zurück und teilen es dem Spielleiter leise mit



Bonusaufbau

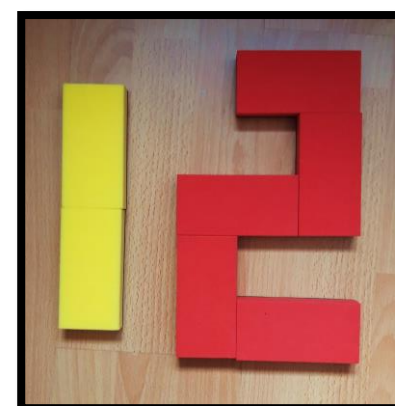
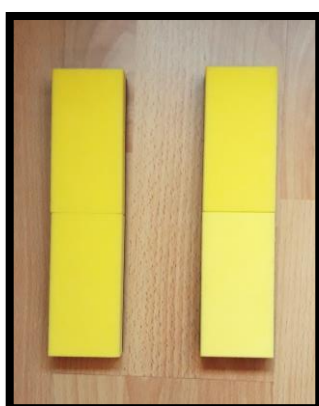
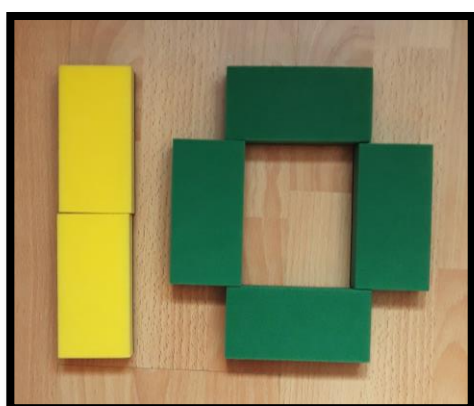
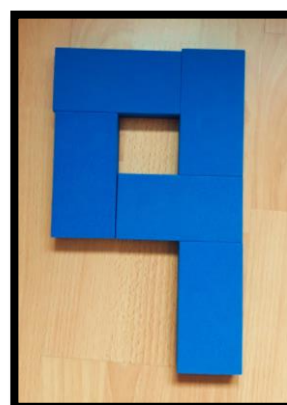
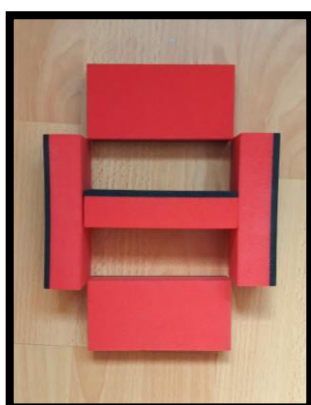
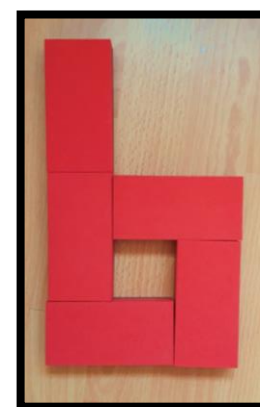
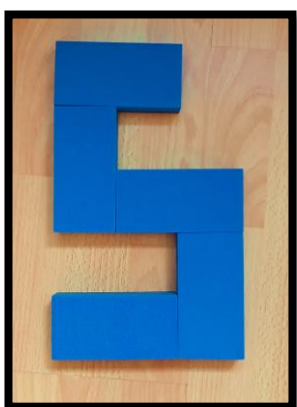
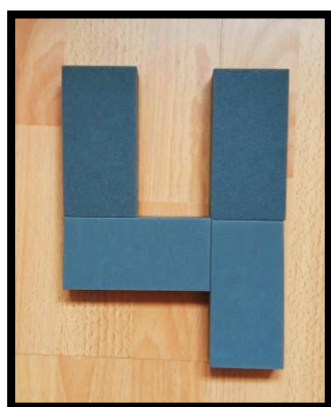
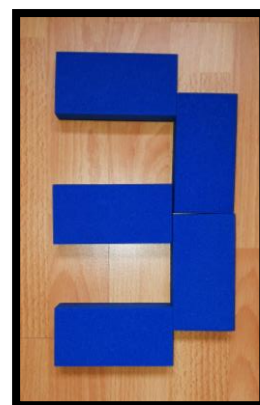
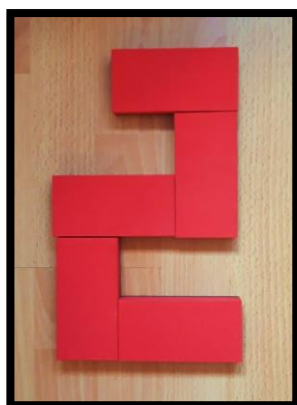


Vorschlag einfach Matheaufgabe



Vorschlag schwierigere Matheaufgabe

4-22x



Spielbeschreibung

Alter:	7 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	beliebig
Ort:	größerer Raum, kleine Sporthalle
Spelaufbau:	2 - 5 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

1- 22x



2

Spielziel:

- Römische Zahlen zu lernen

Spelaufbau:

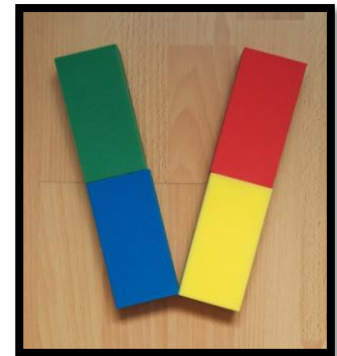
- Alle BLOCKIDOS werden bereit gelegt

Spielablauf:

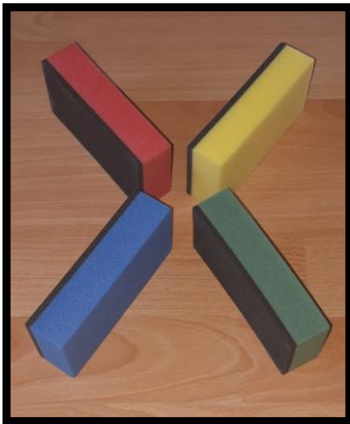
- Alle Mitspieler/innen legen römische Zahlen

Bonus

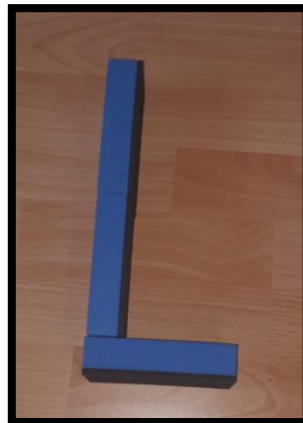
- Lege dein Geburtsdatum als römische Zahlen



5



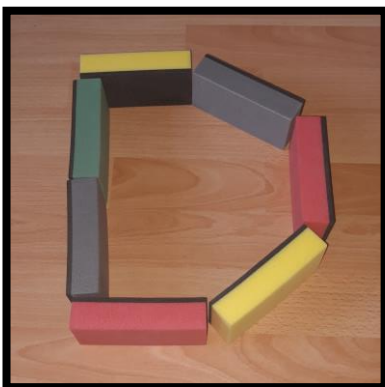
10



50



100



500



1000

Spielbeschreibung

2-22x

Alter:	7 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	beliebig
Ort:	größerer Raum, kleine Sporthalle, draußen
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- weit zu schnipsen
- hoch zu schnipsen
- den Turm zu treffen



Beispiel: einfacher Aufbau mit Hürde

Spielaufbau:

- BLOCKIDOS hinstellen, am Besten senkrecht

Spielablauf:

- Die BLOCKIDOS werden weg geschnipst
- evtl. mit einer Markierung wo drüber geschnipst werden soll

Oder:

- Die BLOCKIDOS werden über einen anderen BLOCKIDO geschnipst
- Die BLOCKIDOS werden zu einer anderen Person geschnipst, welche den BLOCKIDO versucht zu fangen

Bonus:

- Einen Turm aus BLOCKIDOS bauen
- (evtl. auch mehrere Türmchen)
- Diese müssen dann um geschnipst werden



Beispiel: einfacher Aufbau mit Hürde schnipsen



Spielbeschreibung

alle

Alter:	7 bis 99 Jahre
Anzahl Spieler:	beliebig
Ort:	normaler Raum, kleine Sporthalle, draußen
Spielaufbau:	1 - 2 Minuten
Spieldauer:	5 - 10 Minuten
Abbau:	1 - 2 Minuten

Spielziel:

- Den BLOCKDIO in den Papierkorb schnipsen

Spielaufbau:

- Einen Papierkorb aufstellen
- Alle BLOCKIDOS werden bereit gelegt und gleichmäßig unter den Mitspieler/inne verteilt
- Alle Mitspieler/innen setzen sich, mit Blick zum Papierkorb, an einen Tisch

Spielablauf:

- Jede/r Mitspieler/in versucht nun die eigenen BLOCKIDOS in den Papierkorb zu schnipsen
- z.B.:
 - hochkant
 - hochkant frontal
 - quer frontal